PROJETO OLHO VIVO: EMPREGO DE TECNOLOGIAS EDUCATIVAS E LÚDICAS NO CUIDADO A ACUIDADE VISUAL DE CRIANÇAS E ADOLESCENTES NA COMUNIDADE

Introdução: O projeto promove a saúde visual por meio da aplicação de tecnologias educativas e lúdicas, detectando precocemente possíveis déficits visuais de crianças e adolescentes. As ações fortalecem a formação acadêmica e ampliam o acesso as ações de promoção da saúde visual. **Objetivo:** Empregar tecnologias educativas e lúdicas para a realização do teste de acuidade visual e a promoção da saúde ocular de crianças e adolescentes. **Metodologia:** O projeto é realizado em um serviço destinado ao atendimento de crianças e adolescentes em situação de vulnerabilidade social. As atividades possuem como temática a promoção da saúde ocular e são planejadas com uma abordagem lúdica, participativa e adequada ao público infanto juvenil. Entre as estratégias utilizadas, realiza-se o "Teatro Olho Vivo", encenado pela equipe do Projeto. Também são propostas atividades de recorte e colagem de imagens, utilizando a Técnica do LapbooK. A avaliação da acuidade visual é realizada com a Escala Optométrica de Snellen. **Resultados:** O uso do teatro, de personagens e de atividades manuais nas ações de promoção da saúde ocular favorece o envolvimento dos participantes nas atividades. Participaram 23 crianças e adolescentes, sendo identificados 24,1% com alteração visual (acuidade ≤ 0,7) em pelo menos um dos olhos na primeira testagem. Após uma segunda testagem, sendo identificado déficit visual estas foram encaminhadas para o oftalmologista para a avaliação. **Considerações finais:** o projeto contribui para a promoção da saúde ocular de crianças e adolescentes, favorecendo uma abordagem mais atrativa, participativa e acessível à comunidade.